

Date de publication Lundi 02 juillet 2007 à 00:16:07 par cyril
Catégorie clan

Premier module pour Gamers: Server d'origine NukedKlan

Voilà c'est officiel, le premier module de la version pour Gamers de Maximus est libéré (respectant le W3C en plus) :) Ce premier module d'origine NukedKlan permet d'assurer la gestion d'un parc de serveurs de jeux, avec un visuel de la carte en cours, et d'un nombre impressionnant de paramètres liés à la partie en cours (nombre de joueurs, affichage des règles du serveur, etc etc) Ce module est porté intégralement pour maximus, et s'installe donc en un clic tout comme les autres modules.

De plus une aide en ligne (succincte) est intégrée nativement dans ce module qui reste très simple de manipulation.

Les images des maps sont personnalisables facilement, le module permet une gestion illimité de jeux, un classement par catégories illimitées ainsi qu'une page des préférences (tout comme le module d'origine dont ce portage respecte les fonctions). Le module est livré avec quatres blocs, les deux latéraux (droite - gauche) pouvant contenir un nombre illimité de maps, facilitant ainsi le visuel des partie en cours (chose non réalisable avec le module d'origine nukedklan). Un premier module bien sympa venu directement de NukedKlan qui finalement va permettre d'ouvrir de nouvelles portes à maximus et surtout aux utilisateurs de maximus. Les autres modules sont en cours de portage et (souhaitons le) ne devraient pas trop tarder. @lors l'envie de passer à une aire de jeu vous disait, lancez vous :) [Server 1.0.0 est téléchargeable](#) dès à présent dans les ressources.

Billet issu du site internet PHP Maximus CMS:
<http://www.php-maximus.org>

URL du billet
http://www.php-maximus.org/blog_premier_module_pour_gamers_server_d_039_origine_nukedklan-169.html